1. O nosso principal objetivo ao concluir o trabalho de conclusão de curso é auxiliar as crianças do ensino fundamental I, normalmente de 7-9 anos de idade, a exercitar conceitos básicos de memória, matemática, português e raciocínio estratégico, para isso, o nosso projeto oferecera jogos como: Jogo da Memória de Figuras Geométricas, Jogo da Velha, Memória Matemática e Encontre as Rimas; tudo para que nosso objetivo seja cumprido.
2. Recentemente nos percebemos que as crianças do fundamental I não possuem os conceitos que mencionamos na questão anterior totalmente frisados, principalmente pela questão da pandemia que acabou dificultando o aprendizado destas crianças. E o motivo de fazermos este projeto é dar suporte a estas crianças.
3. Problema: As crianças estão com déficit de aprendizagem por conta da pandemia.

Hipótese: Desenvolver um site para ajudar na solução deste problema.

1. Será feito usando um linguajar bem simplificado para que todas as crianças possam ler e interpretar as questões e o que está sendo pedido a elas.
2. Nós iremos sugerir para que professores do ensino fundamental utilizem de nosso site e apliquem em suas respectivas turmas, nos passando um feedback, desta forma teremos um objeto de analise e poderemos ver os possíveis resultados.
3. As bases das imagens foram obtidas do site: <https://br.freepik.com/>

O conceito utilizado para efetuarmos a construção do Jogo da Velha foi obtida assistindo vídeo aulas e escutando professores dos ensinos fundamentais de nossa cidade.

Algumas bases de códigos foram adquiridas no Bootstrap.

Plataforma utilizada como Repositório de nosso site: https://github.com/

1. Nosso grupo se encontra via remota de segunda a sexta no período da noite todas as semanas.
2. Nenhuma informação a adicionar ao momento.